旅立ちの前の
完全攻略情報ファイル

ファイナル ファンタジーII 攻略ブック

Vol.1

昭和63年12月16日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)　第4巻第23号(通巻70号)

Second Conquest II

CONTENTS

モンスター・データ・ファイル
武器(ぶき)・防具・魔法(まほう)・アイテム
データ・ファイル
町(まち)マップ・データ・ファイル

ファミリーコンピュータ Magazine
No.23特別付録(とくべつふろく)1

旅立ちの前の
完全攻略情報ファイル

ファイナル ファンタジーII 攻略ブック

Vol.1

もくじ

モンスター・データ・ファイル 3

●モンスター総索引……51

キャラクタ・データ・ファイル 17

武器データ・ファイル 20

●ナイフ……20 ●スピア……21 ●オノ……22 ●弓……23
●メイス……24 ●剣……25

防具データ・ファイル 26

●小手……26 ●かぶと……27 ●よろい……28 ●盾……29

アイテム・データ・ファイル 30

●道具屋アイテム……30 ●攻略アイテム……31 ●特殊アイテム……32

魔法データ・ファイル 34

●白魔法……34 ●黒魔法……35

F.F.IIワールド・マップ 36

町マップ・データ・ファイル 38

●反乱軍アジト……38 ●アルテアの町……39 ●ガテアの村……40
●フィンの町……41 ●バルムの町……42 ●ポフトの町……43
●バフスクの町……44 ●サラマンドの町……45

ダンジョン・マップ 46

●セミテの滝の洞窟……46 ●雪原の洞窟……48
●バフスクの洞窟……50

この本の使い方

このF.F.Ⅱ攻略ブックは、モンスターのデータからダンジョンのマップまで、序盤から中盤の冒険に役立つ情報がギッシリつまっている。プレイにいきづまったら、まっ先にこの本をひもといてみることだ！

モンスター・データ・ファイル

F.F.IIのモンスターは全部で120数種。今回はそのうち88種を紹介。じっくり研究しよう

データの見方

①モンスター名
②モンスターの最大HP
③モンスターの最大MP
④モンスターを倒すと得られるお金(ぎる)。お金の他、各種アイテムが手に入る場合もあるが、それはオタノシミ
⑤モンスターの攻撃力
⑥モンスターの防御力
⑦モンスターの攻撃パターン、特殊攻撃、魔法攻撃、弱点、効果のない攻撃法など
⑧モンスターの画面上の写真

このデータをもとに、モンスターの特徴を知り、より効果的な戦闘方法を考えよう。

小さいものから大きなものまで

ゲームが進むにしたがって、そくそくとデカキャラが登場してくるぞ。

ゴブリン

HP	6
MP	0
所持金	6～50
攻撃力	4
防御力	0

旅のはじめによく出現。逃げだすことが多い弱気のキャラだ

ゴブリンプリンス

HP	30
MP	10
所持金	12～50
攻撃力	9
防御力	4

弓を使うので、後ろからの攻撃に注意したほうがいい

ゴブリンガード

HP	10
MP	6
所持金	6～50
攻撃力	4
防御力	0

ゴブリンとともに、大勢で群れをなして出てくることが多い

グール

HP	60
MP	0
所持金	25～200
攻撃力	17
防御力	4

マヒさせられてしまうこともあるが、炎に弱いのがポイント

ゾンビ

HP	30
MP	0
所持金	6～50
攻撃力	17
防御力	0

アンデッド系のモンスター。にんにくやケアルの魔法に弱い

レブナント

HP	240
MP	0
所持金	300～600
攻撃力	40
防御力	25

魔法をかけられることはないが、ときどきHPを吸いとられる

ガスト

HP	100
MP	30
所持金	50～300
攻撃力	25
防御力	9

マヒさせられてしまうことがあるので、早めにやっつけることだ

クイーンビー

HP	30
MP	0
所持金	3～6
攻撃力	9
防御力	4

空族のモンスター。猛毒にやられることがあるので要注意だ

ホーネット

HP	6
MP	0
所持金	3～25
攻撃力	4
防御力	0

毒をもっている。ねらいを定めると、逃げだすことも……

バンパイアソーン

HP	20
MP	0
所持金	3～12
攻撃力	4
防御力	0

レッグイーターとともにあらわれて、毒をしかけてくるぞ

レッグイーター

HP	6
MP	0
所持金	3～25
攻撃力	4
防御力	0

みんなでいれば恐くないとばかり、大群であらわれることが多い

サスカッチ

HP	20
MP	0
所持金	6～50
攻撃力	4
防御力	0

アルテアからサラマンドにかけて、広く出没するキャラ

スノーマン

HP	45
MP	0
所持金	12～100
攻撃力	9
防御力	4

寒いところに住むモンスターなので、炎の攻撃に弱いのが特徴

コカトリス

HP	370
MP	0
所持金	400～800
攻撃力	35
防御力	40

特殊攻撃で石にされたりする。防御力も強いので早めに退治を……

ダイブイーグル

HP	140
MP	0
所持金	50～300
攻撃力	35
防御力	17

同じ種族のコカトリスよりHPは低いがけっこうダメージを受ける

しょうにゅうせき

HP	240
MP	0
所持金	100~400
攻撃力	35
防御力	35

アイシクルをさらに強くしたモンスター。魔法はクラウダに弱い

アイシクル

HP	60
MP	0
所持金	12~100
攻撃力	17
防御力	17

熱に弱く、ファイアの魔法をかけると、イチコロ(?)さ

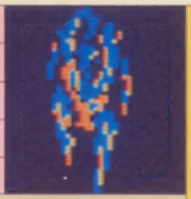
レッドソウル

HP	540
MP	30
所持金	12~100
攻撃力	35
防御力	40

ファイア、ブリザド、サンダー、クラウダなどを使う強者

コラム

HP	240
MP	0
所持金	400~800
攻撃力	40
防御力	40



しょうにゅうせきと力はあまり変らないが、所持金が多いのでお得

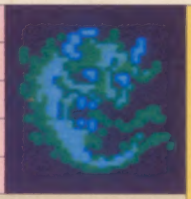
イエローソウル

HP	20
MP	80
所持金	100~400
攻撃力	35
防御力	25

ソウルの一族は、魔法をかけると、自分のHPを回復してしまう

グリーンソウル

HP	6
MP	60
所持金	100~400
攻撃力	25
防御力	17



ソウルの中で一番弱く、攻撃パターンも他の仲間とちょっと違う

ウルフデビル

HP	870
MP	300
所持金	2000
攻撃力	70
防御力	50

デジョン、ファイア、コンフュ、カーズなどいろいろな魔法をもつ

ウェアウルフ

HP	540
MP	0
所持金	500~1000
攻撃力	50
防御力	50

スタンやデスの魔法は効きめがない。猛毒に注意しよう

イエローゼリー

HP	45
MP	6
所持金	3~25
攻撃力	17
防御力	210

クリティカルヒット以外は効きめナシ。ファイアやブリザドで応戦

グリーンスライム

HP	10
MP	6
所持金	3~25
攻撃力	4
防御力	210

イエローゼリーと同じで武器は効きめナシ。ブリザドやファイアで

ブラックプリン

HP	370
MP	80
所持金	300~600
攻撃力	40
防御力	210

イエローゼリーと同じ種族の猛毒をもっているのでファイアで攻撃

レッドマシュマロ

HP	100
MP	45
所持金	50~300
攻撃力	25
防御力	210

やはり武器による攻撃は効果なし。魔法も効くのはサンダーくらい

スタナー

HP	100
MP	0
所持金	50~300
攻撃力	17
防御力	17

とくにこれといった弱点がないので、地道に攻撃を

ウェアラット

HP	60
MP	0
所持金	25~200
攻撃力	17
防御力	4

わりとよく逃げだすが、猛毒をもっている点には注意が必要

エレキフィッシュ

HP	540
MP	80
所持金	400~800
攻撃力	60
防御力	50

電撃攻撃をしかけてくる、かなり手強い敵

キラーフィッシュ

HP	100
MP	0
所持金	25~200
攻撃力	25
防御力	17

クラウダやファイアは効果なし。魔法を使うならサンダーを

レイス

HP	60
MP	0
所持金	25~200
攻撃力	9
防御力	9

HPを吸いとられるので要注意。
先制攻撃をしかけよう

シャドウ

HP	45
MP	0
所持金	12~100
攻撃力	17
防御力	9

盲目にされてしまうことが多い。
やられる前にやっつけろ

ゴースト

HP	540
MP	140
所持金	500~1000
攻撃力	35
防御力	35

毒やまひ、呪いをもち、ときには
小さくさせられてしまうことも！

スペクター

HP	300
MP	100
所持金	400~800
攻撃力	25
防御力	25

先に倒しておかないと、石にされ
たり眠らされたりとやっかい

デッドヘッド

HP	45
MP	0
所持金	6~50
攻撃力	17
防御力	9

防御力はあまりないくせに、ブリ
ザドやスタンの魔法は効果なし

スカル

HP	640
MP	300
所持金	1000~2000
攻撃力	50
防御力	40

蛙に変えられてしまうというトー
ドというイヤな魔法を使うヤツ

メガパラサイト

HP	750
MP	300
所持金	1500~2000
攻撃力	40
防御力	50

HPやMPを吸いとられやすいが、
倒せばガッポリお金持ちになれる

パラサイト

HP	300
MP	0
所持金	300~600
攻撃力	35
防御力	40

MPを吸いとられるので要注意。
早めにやっつけたい

バンパイアレディ

HP	1140
MP	140
所持金	1500~10000
攻撃力	85
防御力	85

ゆうわくされてしまうと混乱して、味方同士で戦ってしまうので注意

バンパイアガール

HP	540
MP	100
所持金	500~1000
攻撃力	40
防御力	50

HPを吸いとられたり、ゆうわくされたりするので恐ろしい

グレネード

HP	60
MP	10
所持金	6~50
攻撃力	25
防御力	17

バルーンと同じで、自爆するとやっかい。しかし、敵ながらけなげ

バルーン

HP	20
MP	10
所持金	3~25
攻撃力	9
防御力	0

1回でやっつけないと自爆し、被害をこうむる。一発必中で！

ボム

HP	640
MP	140
所持金	300~600
攻撃力	60
防御力	50

こいつも1回でやっつけないと自爆する。ともかく先制攻撃だ

マイン

HP	190
MP	30
所持金	25~200
攻撃力	35
防御力	25

やはり自爆する。この仲間はサンダーとファイアに弱いのが特徴

ビットフィーント

HP	750
MP	300
所持金	1500~2000
攻撃力	60
防御力	50

ブリザドの魔法は効果なし。盲目にされるので気をつけよう

インプ

HP	300
MP	100
所持金	500~1000
攻撃力	35
防御力	35

猛毒にやられやすいので、早めに倒すのがカンジンだ

サージェント

HP	140
MP	10
所持金	100~200
攻撃力	35
防御力	25

ソルジャーより攻撃は強力。所持金は少ないが、思わぬおみやげがあるかも……

ソルジャー

HP	45
MP	10
所持金	6~50
攻撃力	17
防御力	9

弓を持っているので、ウカウカできない。背後にも十分気をつけよう

ジェネラル

HP	1800
MP	0
所持金	1500~2000
攻撃力	120
防御力	100

ソルジャー系の一番強いモンスター。逃げることはないので、確実に倒そう

キャプテン

HP	750
MP	30
所持金	200~300
攻撃力	60
防御力	50

ソルジャーと同じで、弓を持っている。魔法よりも武器による攻撃が効果的

ビッグバード

HP	140
MP	0
所持金	25~200
攻撃力	35
防御力	25

スプリンターより1ランク上のモンスター。とくにこれといった特徴はない

スプリンター

HP	30
MP	0
所持金	3~25
攻撃力	9
防御力	0

1匹であらわれることが多く、魔法をもたないため、ひたすら攻撃してくる

キラーマンティス

HP	750
MP	0
所持金	400~800
攻撃力	60
防御力	50

武器による攻撃でもいいが、魔法ならブリザドに弱いのが特徴

バシリスク

HP	750
MP	140
所持金	500~1000
攻撃力	70
防御力	50

何といっても恐いのは石にされてしまうにらみ。早めに倒さないとタイヘンだ

マンティスキング

HP	1140
MP	0
所持金	2000~10000
攻撃力	85
防御力	70

防御力が強く、手こずるが、倒せばうれしい置きみやげがあるかも……

サラマンダー

HP	1290
MP	300
所持金	1500~2000
攻撃力	100
防御力	85

攻撃力が強く、防御力も強いが、ブリザドが弱点とおぼえておこう

マンティスデビル

HP	1290
MP	370
所持金	2000
攻撃力	85
防御力	85

いろんな魔法を使ってくる手強い敵。まひもあるから気をつけよう

アイスリザード

HP	1000
MP	190
所持金	600~1500
攻撃力	85
防御力	70

ふぶきをかけてくるのが特徴。氷の魔法には炎の魔法、ファイアで応戦だ！

オーガ

HP	100
MP	0
所持金	50~200
攻撃力	25
防御力	17

大きな弱点はないので、地道な攻撃がいちばん！　魔法は使わない

ランドレイ

HP	450
MP	0
所持金	300~600
攻撃力	40
防御力	40

魔法は使わないが、まひさせられることがあるので注意しよう

オーガメイジ

HP	140
MP	30
所持金	50
攻撃力	25
防御力	17

オーガ族の中で唯一魔法を使うモンスター。魔法以外にも、盲目に注意

マンタレイ

HP	870
MP	0
所持金	400~800
攻撃力	70
防御力	60

クラウダやファイアは効果がない。魔法ならサンダーを使おう

オーガチーフ

HP	300
MP	0
所持金	300~500
攻撃力	40
防御力	35

オーガ族の最強モンスター。やはり魔法は使わず、力で勝負してくる

フライングレイ

HP	750
MP	0
所持金	400~800
攻撃力	60
防御力	50

とくに魔法は使わないが、弱点らしい弱点もない。地道な攻撃をくり返せ

ゾンビ2ヘッド

HP	300
MP	0
所持金	200~500
攻撃力	40
防御力	25

ブリザド、スタンは効きめがない。魔法を使うならファイアで攻撃

デュアルヘッド

HP	80
MP	0
所持金	12~200
攻撃力	25
防御力	17

見るからに不気味なこのキャラ。スタンの魔法でやっつけろ！

さつじんノコギリ

HP	870
MP	0
所持金	1000~2000
攻撃力	70
防御力	60

ありじごくより圧倒的に強い。倒すとガッポリもうかるゾ

ありじごく

HP	370
MP	0
所持金	200~500
攻撃力	50
防御力	40

サンダーやファイアの魔法は効かない。まひさせられるので注意

あくまのはな

HP	1140
MP	0
所持金	600~1500
攻撃力	70
防御力	70

デスフラワーのパワーアップ・キャラ。混乱と毒に注意しよう

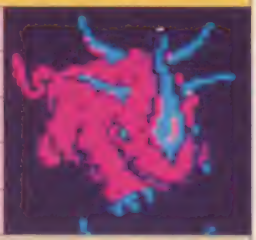
デスフラワー

HP	540
MP	0
所持金	200~500
攻撃力	40
防御力	40

混乱させられると、味方同士戦ってしまうことになる。早めに倒そう

タスクライノ

HP	300
MP	0
所持金	100~400
攻撃力	40
防御力	35



特殊攻撃はしかけてこない正統派(?)モンスター。とくに弱点もない

ビッグホーン

HP	1140
MP	0
所持金	500~1000
攻撃力	50
防御力	50

タスクライノの強力キャラ。弱点がないので攻めにくいが、力には力で応戦を

ギガントード

HP	450
MP	0
所持金	50~100
攻撃力	40
防御力	40

猛毒をもっている。所持金は少ないが、ウレシイおみやげがあるぞ

ポイズントード

HP	300
MP	0
所持金	200~500
攻撃力	35
防御力	35

猛毒をもっているので注意。ブリザドの魔法でやっつけよう

シードラゴン

HP	870
MP	80
所持金	400~800
攻撃力	70
防御力	60

津波をおこす力を持つ。弱点はシースネイクと同じ、サンダーの魔法だ

シースネイク

HP	300
MP	0
所持金	200~500
攻撃力	40
防御力	40

猛毒をもつ。サンダーの魔法で攻撃だ。クラウダやファイアは効かない

キマイラ

HP	640
MP	80
所持金	300~600
攻撃力	60
防御力	50

キマイラ族は全員にほのおをかけてくる。長期戦を覚悟で戦うのだ

マジシャン

HP	80
MP	30
所持金	50
攻撃力	17
防御力	9

ファイア、サンダー、クラウダ、ブライン、スリプル、バーサクなど多様に使う

ゴーキマイラ

HP	750
MP	140
所持金	500~1000
攻撃力	60
防御力	50

キマイラのほのおの攻撃の他に、石化ガスの特殊攻撃も使う手強いモンスター

ソーサラー

HP	140
MP	60
所持金	400
攻撃力	25
防御力	17

マジシャンと同じく魔法をたくさん持っている。とくにデスとコンフュが恐い

スフィンクマイラ

HP	1140
MP	370
所持金	2000
攻撃力	85
防御力	70

ほのお、石化ガスの他、バリア破壊をするデスペルもかけてくる強力キャラ

ウィザード

HP	540
MP	190
所持金	1000~1500
攻撃力	40
防御力	35

やはり魔法が多いキャラ。HPやMPを吸いとられたり蛙にさせられたりもする

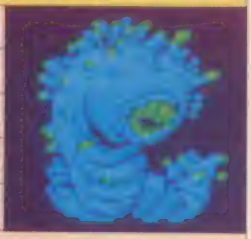
ランドタートル

HP	140
MP	0
所持金	25~200
攻撃力	35
防御力	35

毒や稲妻の攻撃には強いが、冷気には弱い。ブリザド攻撃がいちばんだ！

ラウンドウォーム

HP	2000
MP	0
所持金	1500~2000
攻撃力	120
防御力	100



HPも攻撃力も高く、しかも逃げだすことがないので、じっくり戦うしかない

バッカニア

HP	80
MP	0
所持金	200~500
攻撃力	25
防御力	17

特殊攻撃はせず、真正面からしか攻撃してこないが、弱点がないのが困りもの

サンドウォーム

HP	1290
MP	190
所持金	800~2000
攻撃力	100
防御力	40

地震を起こして、攻撃をしかけてくることが多い。足元をすくわれないように

モンスターの種類は、多種多様。その特徴をしっかり頭にたたきこもう！

アビスウォーム

HP	1290
MP	370
所持金	1000~2000
攻撃力	150
防御力	85

竜巻きで攻撃してくる。神経や精神にダメージを与える魔法をかけても効果なし

キャラクタ・データ・ファイル

F.F.IIの世界にいるキャラクタたちは、多彩な顔ぶれ。その個性をつくり、花開かせるのはキミだ

メインキャラクタ

ストーリーを展開させていく4人の若者たち。彼らがメインキャラクタだ。ゲームの初期では、まだまだ未熟だけど、戦闘をかさねて成長し、強力な戦士へと変身していく。個性をつくりあげるのはキミだ。

フリオニール

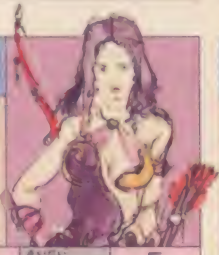
このパーティのリーダー的存在。すべてに平均的な能力をもつ

最大HP	30	最大MP	5		
ステータス	ちから	10	ききて	みぎききき
	すばやさ	10	こうげき	10
	たいりょく	10	めいちゅうりつ	1－70%
	ちせい	10	ぼうぎょ	2
	せいしん	10	かいひりつ	1－14%
	まりょく	5	まほうぼうぎょ	1－22%
じゅくれんど	すべて1－00			
そうび	みぎて	ブロードソード	からだ	かわよろい
	ひだりて	バックラー	うで	―
	あたま	―	アイテム	―

レオンハルト

マリアの兄。行方不明になっている

マリア



力や体力はないが、知性が高く、すばやいので、魔法を身につけたい

最大HP	20	最大MP	5		
ステータス	ちから	5	ききて	みぎききき
	すばやさ	15	こうげき	3
	たいりょく	5	めいちゅうりつ	1－55%
	ちせい	15	ぼうぎょ	1
	せいしん	10	かいひりつ	1－10%
	まりょく	5	まほうぼうぎょ	1－20%
じゅくれんど	すべて1－00			
そうび	みぎて	ゆみ	からだ	ふく
	ひだりて	すて	うで	―
	あたま	―	アイテム	―

ガ イ

力が強く、体力があるので、武器や素手による戦闘で成長させたい

最大HP	40	最大MP	5		
ステータス	ちから	15	ききて	みぎききき
	すばやさ	5	こうげき	17
	たいりょく	15	めいちゅうりつ	1－70%
	ちせい	10	ぼうぎょ	2
	せいしん	10	かいひりつ	1－10%
	まりょく	5	まほうぼうぎょ	1－25%
じゅくれんど	すべて1－00			
そうび	みぎて	アクス	からだ	かわよろい
	ひだりて	すて	うで	―
	あたま	―	アイテム	―

サブキャラクタ

行方不明のレオンハルトにかわって、フリオニールたちといっしょに戦うサブキャラクタ。ストーリーにあわせて、何人かのサブキャラが入れ替わることになる。彼らがいないと、打倒帝国はとても無理だ。力を合わせ、ともに戦おう！

ミンウ

偉大なる白魔導師。ほとんどの白魔法を使いこなせる、頼もしい味方だ

最大HP	175	最大MP	103
ちから	10	ききて	みぎききき
すばやさ	20	こうげき	10
たいりょく	20	めいちゅうりつ	1－80%
ちせい	16	ぼうぎょ	5
せいしん	48	かいひりつ	1－20%
まりょく	40	まほうぼうぎょ	2－65%
じゅくれんど	すべて1－00		
そうび	みぎて つえ	からだ	どうのむねあて
	ひだりて すて	うで	──
	あたま ──	アイテム	つめたがい エーテル

ゴードン

カシュオーン城の秘密を握る王子。熟練度は低いが、潜在能力は高い

最大HP	64	最大MP	5
ちから	22	ききて	みぎききき
すばやさ	22	こうげき	17
たいりょく	22	めいちゅうりつ	1－77%
ちせい	22	ぼうぎょ	8
せいしん	22	かいひりつ	1－10%
まりょく	22	まほうぼうぎょ	1－52%
じゅくれんど	すべて1－00		
そうび	みぎて スピア	からだ	ブロンズアーマー
	ひだりて ブロンズのたて	うで	ブロンズのこて
	あたま ──	アイテム	ポーション×2

ヨーゼフ

力が強く体力もあり、武器を使うより、素手で戦うことを得意とする

最大HP	235	最大MP	5
ちから	24	ききて	みぎききき
すばやさ	24	こうげき	20
たいりょく	24	めいちゅうりつ	4－99%
ちせい	10	ぼうぎょ	4
せいしん	10	かいひりつ	2－20%
まりょく	10	まほうぼうぎょ	2－47%
じゅくれんど	すべて2－00		
そうび	みぎて すて	からだ	かわよろい
	ひだりて すて	うで	かわてぶくろ
	あたま かわのぼうし	アイテム	ポーション

レイラ

ゲームの中盤で登場する女海賊だ

リチャード

強力な味方になってくれる騎士

重要キャラクタ

フリオニールたちの冒険に、さまざまなかたちで関係してくる重要人物たち。重要な情報を提供してくれる者もいれば、危ないところで助けてくれる者もいる。帝国軍の悪役だって、この冒険の旅のカギを握る重要キャラクタなんだ。

ヒルダ

フィン王国の王女。傷ついた王様にかわり、反乱軍のリーダーを務める

シド

飛空船の船長。金さえ払えばどんな危険なところへでも運んでくれるクールな男

ポール

盗賊の元締。しかし、貧しい者には手を出さない義賊。恩を忘れない義理がたい性格だ

皇帝

帝国軍の総帥。この世界に悪をもたらした張本人。その正体は、今はまだ不明

ボーゲン

反乱軍を裏切り、帝国軍に寝返った男。自称「皇帝の片腕」という伯爵

武器データ・ファイル

旅を進めていくうちに、どんどん強い武器が手に入るようになる。
ここにその大部分を紹介する

ナイフ

武器としては小型のものだけど、使いやすく、女の子が使うのに最適。でもたかがナイフとバカにしてはいけない。レベルが高いものは、強力な敵にも致命傷を与える。

ナイフ

アドベンチャータイプのナイフ。戦闘能力は低い

攻撃力	3	値段	150

ミスリルナイフ

魔法の金属ミスリルでつくられた、鋭い刃をもつナイフ

攻撃力	16	値段	800

ダガー

戦闘用につくられた幅の広い大型のナイフだ

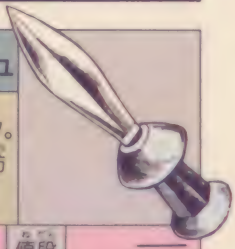
攻撃力	8	値段	400

オリハルコン

伝説の金属オリハルコンでつくられた強力なナイフ

攻撃力	56	値段	——

マインゴーシュ



回避率の高いナイフ。左手に装備して、防御に使うと効果的

攻撃力	36	値段	——

ネコのツメ

その名に反し、ナイフの中で最高の切れ味をほこる

攻撃力	？	値段	——

リッパーナイフ

見た目にはボロボロだが、想像以上に強いダメージを与える

攻撃力	？	値段	——

ジャベリン

小まわりのきくようにつくられた短いヤリ。ただし攻撃力が低く、戦闘には向かない

攻撃力	7	値段	—

スピア

相手を突き刺すように攻撃するヤリ。力がなくても技術さえあれば相当なダメージを与えられる。売られているものはミスリルスピアまで。あとはどこかで見つけだそう。

ミスリルスピア

ヤリの穂先がミスリルでつくられた鋭い切れ味をもつスピア。武器屋で売っている

攻撃力	20	値段	1500

スピア

ごく標準タイプのヤリ。ジャベリンより戦闘能力は高いが、まだまだ不安!?

攻撃力	12	値段	500

魔人の槍

南の島に住むという幻の原住民たちが持っているヤリ。意外に戦闘能力が高い

攻撃力	46	値段	—

トライデント

水中に生息するモンスターに対して効果が高い、特殊な能力をもつスピア

攻撃力	33	値段	—

アイスランス

氷でできているヤリ。刃先で傷つけた相手を凍らせ、ボロボロにしてしまう

攻撃力	?	値段	—

炎の槍

ヤリの穂先が炎につつまれていて、炎で敵を焼きつくしてしまうといわれるヤリ

攻撃力	60	値段	—

オノ

武器のなかでも強力なもの。切れ味というより武器自体の重さと、使う人の力で、相手の体を割ってしまう。使う人の力と熟練度で、同じものでも効果がかわってくる。

アクス

木を切り倒したりする実用タイプのオノ。戦闘には不向きで攻撃力はいちばん低い

攻撃力	11	値段	500

ミスリルアクス

魔法の金属ミスリルでつくられたオノ。ゲーム前半では、最強の武器だ

攻撃力	24	値段	2000

バトルアクス

戦闘用に作られた重いオノ。その重量のため、相手に致命的なダメージを与える

攻撃力	16	値段	600

オーガキラー

オーガ系のモンスターに効果が高い特殊なオノ。他の敵に与えるダメージも強烈

攻撃力	64	値段	—

魔人の斧

南の島に住んでいるという幻の原住民が使う石オノ。なぜか攻撃力が高い

攻撃力	30	値段	—

ルーンアクス

魔法使いや魔法をもつモンスターにより高いダメージを与えられるオノ

攻撃力	？	値段	—

ポイズンアクス

このオノで傷つけられた敵は、猛毒におかされてしまうという

攻撃力	？	値段	—

弓

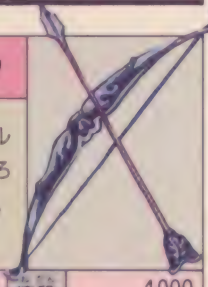
戦闘フォーメーションで後ろにいても攻撃できる便利な武器が弓の類。特殊なものが多く、通常攻撃だけでなく、攻撃とともにいろいろな効果が付加されることがある。

弓

離れたところから攻撃できる武器。ただし両手を使ってしまうのが難!?

攻撃力	1	値段	150

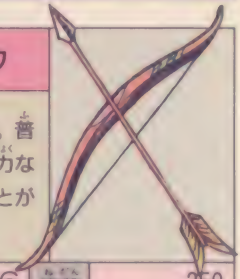
ミスリルボウ



魔法の金属ミスリルでできた弓。もちろん矢もミスリル製。攻撃力が高い

攻撃力	14	値段	1000

ロングボウ



戦闘に適した弓。普通の弓よりも強力な矢を撃ち出すことができる

攻撃力	6	値段	250

炎の弓

放った矢の先が炎となって相手に突き刺さり、強烈なダメージを与える弓

攻撃力	45?	値段	—

盲目の弓

撃ち出した矢が、敵の目に突き刺さり、相手を盲目の状態にしてしまう

攻撃力	30	値段	—

余市の弓

かの有名な弓の名手、余市が使っていたという弓。もちろん、とっても強力

攻撃力	90?	値段	—

氷の弓

撃ち出した矢の先が氷のくさびとなり、敵に大きなダメージを与える

攻撃力	58?	値段	—

杖

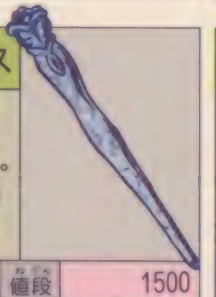
堅い木でつくられた杖。しかし戦闘用ではないため、攻撃力は低い

攻撃力	5	値段	250

メイス

戦闘用につくられた杖のこと。杖といっても老人が使うわけではない。普通は魔導師のような、魔法使いに持たせるのがよい。魔法と同じ効果を発揮するものもある。

ミスリルメイス



魔法の金属ミスリルでできているメイス。弱い敵なら一撃で倒せる能力をもつ

攻撃力	18	値段	1500

メイス

金属でできた、戦闘用の杖。木製の杖よりも強いダメージを与えられる

攻撃力	10	値段	500

魔術の杖

アイテムとして使用するとサンダーの魔法を使える杖。武器で倒しにくい敵に

攻撃力	44	値段	——

ウェアバスター

ウェア系のモンスターに、より高いダメージを与えられる特殊なメイス

攻撃力	31	値段	——

魔導師の杖

アイテムとして使用するとクラウダの魔法と同じ効果が得られる杖。ダメージも高い

攻撃力	？	値段	——

ちからの杖

力がなくても敵に高いダメージを与えられる、不思議な杖。とっても便利//

攻撃力	58	値段	——

剣

武器のなかでもっとも種類が多い。ここには7種類しか出ていないが、全部で12種類もある。最強の剣は、想像もできない能力や威力を発揮することになる。

ブロードソード

幅広の剣。ただし切れ味がにぶく、相手をたたきつけているのと同じだ

攻撃力	9	値段	400

ミスリルソード

魔法の金属ミスリルでつくられたロングソード。より高いダメージを与えられる

攻撃力	22	値段	1800

ロングソード

戦闘に適した刃の長い剣。しかしまだ、相手に致命傷を与えるまでにいたらない

攻撃力	14	値段	600

眠りの剣

この剣で傷ついたものは、眠りについてしまうという。攻撃力も高い

攻撃力	38	値段	——

古代の剣

古代につくられた神秘の剣。切られた相手は呪われてしまうという

攻撃力	30	値段	——

ブラッドソード

相手のHPを吸い取るという不思議な力をもつ特殊な剣だ

攻撃力	？	値段	——

ウイングソード

竜騎士が使う剣。高い攻撃力をもち、とくに空を飛ぶ敵に効果がある

攻撃力	46	値段	——

防具データ・ファイル

防具は防御力を高めるものだが、盾だけは回避率をアップ。その他の効力をもつ防具もあるぞ

小手

手や腕を守る防具。このなかには力をアップさせるものや、すばやさをアップさせるといった特殊なものもある。他の防具と組み合わせて使いたいものだ。

皮手袋

なめした皮でつくられた手袋。ないよりはマシ、という程度

防御力	1	値段	50

ミスリルの小手

魔法の金属ミスリルでできている小手。防御力も少しアップ

防御力	6	値段	800

ブロンズの小手

ブロンズ製の小手。さすが金属だけあって皮手袋より上

防御力	3	値段	300

巨人の小手

防御力とともに、ステータスの力が5ポイントアップする

防御力	15	値段	——

盗賊の小手

防御力だけではなく、すばやさもアップする便利な小手

防御力	15	値段	——

ダイヤの小手

ダイヤモンドでつくられた、防御力の高い小手だ

防御力	25	値段	——

氷の小手

南極の地下の氷からつくられた小手。炎を防ぐのに有効

防御力	20	値段	——

かぶと

頭に装備して敵の攻撃から身を守る。かぶとといっても、ねじり鉢巻のようなものもある。これらは防具として単体では効果も薄いから、他の防具といっしょに使いたい。

皮の帽子

頭を守る防具だが、ほとんど効果がない皮製の帽子。ただしカッコイイ!?

防御力	1	値段	80

ミスリルかぶと

魔法の金属ミスリル製のかぶと。他のミスリル製の防具と一緒に使うと効果大

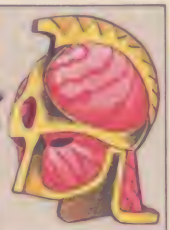
防御力	4	値段	700

ブロンズかぶと

ブロンズ（青銅）でつくられたかぶと。敵の強力な攻撃には、無力に等しい

防御力	2	値段	300

炎のかぶと



中央に深紅のサファイアが埋め込まれた炎のかぶと。防御力がとても高いゾ

防御力	13	値段	——

巨人のかぶと

巨人がつけているかぶと。かなり重いが、身につけると力が5ポイントアップする

防御力	6	値段	——

ねじり鉢巻

防御力はほどほどだけど、装備すると力も5ポイントアップする防具

防御力	12	値段	——

ダイヤのかぶと

世の中でいちばん硬い鉱物、ダイヤモンドでつくったかぶと。防御力もダントツ

防御力	17	値段	——

よろい

防具の中のメインになるもの。体に装備するものだけに防御力もかなり高いものがある。全部で20種類ものがあり、それぞれ特徴豊かだ。場合に応じて装備したい。

服

普通に身につけている服。防具として装備しても、あまり役に立たない

防御力	1	値段	20

ブロンズアーマー

ブロンズ（青銅）でできているよろい。しかし強力モンスターの攻撃には……!?

防御力	5	値段	400

皮よろい

皮でできた軽量のよろい。軽くて動きやすいが、防御力は低いゾ//

防御力	2	値段	100

黄金のよろい

防御力は高いが、黄金製のよろいだけに重い。そのため、動きがにぶくなる

防御力	15	値段	——

ミスリルアーマー

魔法の金属ミスリルでつくられたよろい。金属製だが、わりと軽くて動きやすい

防御力	10	値段	1000

フレイムアーマー

とくにブリザドなど、冷気による攻撃を防ぐ炎のよろい。防御力は高い

防御力	29	値段	——

ナイトのよろい

鋼の板を組み合わせた強力なよろい。ただし、その素材のために重いのが欠点

防御力	22	値段	——

バックラー

皮でつくられた軽量のたて。動きやすいが回避率が低いので、ちょっと考えもの

回避率	？	値段	50

盾

防具といっても回避率を高める効果をもつ。防具の中で唯一熟練度が設定されている。だから同じ盾を装備しても、人によってその効果はバラバラになる。

ミスリルの盾

魔法の金属ミスリルでつくられた魔法のたて。実用性が高く、使いやすい

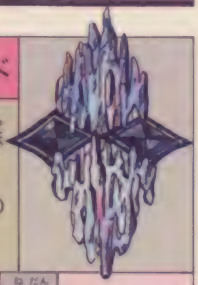
回避率	？	値段	500

ブロンズの盾

ブロンズ（青銅）でつくられたたて。回避率は多少アップするが、使い方しだい

回避率	？	値段	200

アイスシールド



氷でつくられた特殊なたて。氷の力で、ファイアなどの炎の攻撃を防ぐ

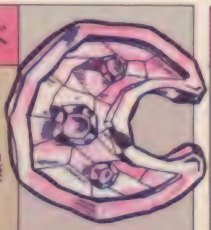
回避率	？	値段	—

黄金の盾

黄金でつくられているだけに丈夫なたて。ただし重いため、攻撃力がグ〜ンと低下

回避率	？	値段	—

ダイヤシールド



ダイヤモンドでつくられた特殊なたて。サンダーなどの稲妻による攻撃を防ぐ

回避率	？	値段	—

炎の盾

炎でつくられた特殊なたて。ブリザドなどの冷気による攻撃を防ぐ

回避率	？	値段	—

アイテム・データ・ファイル

F.F.IIには、いろんなアイテムがいっぱい。でも、その使い方を知らなければ何にもならない。旅立ちの前にじっくり研究しておこう

道具屋アイテム

道具屋で売っているアイテムは、世界中どこの町でも共通だ。このアイテム類は、お店で買うほか、宝箱やモンスターから手に入ることもある。

ハイポーション

ポーションがパワー・アップした、HP回復薬。備えあれば憂いなし

値段 500G

ポーション

戦闘中に消耗したHPを回復する薬。はじめのうちはつねに用意しておくといい

値段 50G

毒消し

毒は自然に消えるものもあるけど猛毒は治療の必要あり。そんなときの毒消し薬

値段 200G

目薬

盲目にされると、攻撃の命中率が下がってしまう。目薬を使って回復しておこう

値段 100G

とんかち

別に仲間をいじめるんじゃないよ。呪文を忘れた仲間の記憶を取り戻すアイテム

値段 2000G

十字架

呪われると、攻撃がにぶくなってしまう。聖なる十字架でなおしてあげよう

値段 1000G

金の針

石にかえられてしまった仲間を元に戻すアイテム

値段 2500G

乙女のキッス

敵の魔法で姿を変えられてしまった仲間を助ける薬

値段 2500G

エーテル

HPは魔法で回復できるが、MPはこのアイテムで回復

値段 2500G

フェニックスの尾

戦闘で死んでしまった仲間に、もう一度息をふきこむ

値段 5000G

エリクシャー

HPとMPを一挙に回復してしまう優れもの

値段 50000G

コテージ

全員のHPとMPが完全回復する。洞窟などでは使えない

値段 5000G

こうりゃく

攻略アイテム

ゲームの進行上、必ず必要になるのがこのアイテム類。他にもまだある。

リング	ワールドマップ上の現在地を画面に出せる
カヌー	川や湖を渡れる小舟。ミンウが持っている
ミスリル	強力な武器や防具をつくれる魔法の金属
通行証	巨大戦艦の内部に入れる許可証のようなもの

雪上船	歩いて入れない雪原地帯を自由に移動できる乗り物
女神のベル	カシュオーン城の扉を開けることができる
エギルのたいまつ	太陽の炎を移せるという、ただひとつのもの
太陽の炎	強力エネルギー体。巨大戦艦と飛空船の動力源

特殊アイテム

ねむりそう

黒魔法のスリプルと同じはたらきをする。敵の脳に直接作用して、相手を眠らせてしまう

つめたがい

白魔法のシェルと同じ効果を発揮するアイテム。周囲に薄い膜を張りめぐらし、黒魔法から身を守る

なんきょくのかぜ

極寒の風を封じこめた結晶。ブリザドの魔法と同じで、急激に冷気を起こして敵を包みこんでしまう

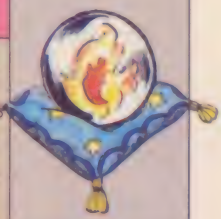
にんにく

バンパイアで知られるように、にんにくには魔力を封じる力がある。ゾンビ系統には効果的だ

砂時計

黒魔法のストップと同じはたらきをする。相手の時間を一時的に止めて、動けなくしてしまう

ヘルファイヤ



黒魔法のファイアと同じはたらきをする。大地のマグマから引きだした炎で相手を焼いてしまう

聖者のこころ

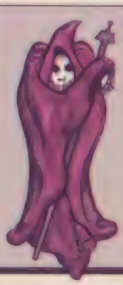
使った戦闘の間、精神が最高になる。精神の高さは白魔法の成功率につながるので、魔法を使う人に

沈黙の鐘

白魔法のサイレスと同じはたらきをする。かけた相手を沈黙させ、呪文をとなえられなくしてしまう

宝箱やモンスターからしか手に入れることができないアイテム類。装備のアイテムとして戦闘中に使うと、魔法と同じ効果が得られるものばかりだ。

死神の像



白魔法のフィアーと同じ効果を発揮。敵を恐怖のどん底におとしいれ、攻撃をためらわせる

賢者の知恵

使った戦闘の間、知性が最高になる。頭の良さは黒魔法の成功率につながるので魔法を使う人に

エルメスのくつ

黒魔法のヘイストと同じはたらきをする。運動速度を増すことによって、攻撃回数を2倍にする

バッカスの酒

酒は飲みすぎなければ勢いがつくもの。バッカスを飲むと酔って回避率は下がるが、攻撃力はアップ

くもの糸

白魔法のスロウと同じ効果を発揮。かけた相手の神経を鈍らせて、攻撃回数を減少させる

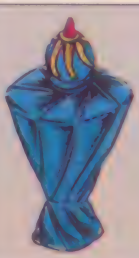
ユニコーンの角

ありとあらゆる病を治すことができるというこのアイテム、戦闘中に使うと、味方全員の状態を回復

ウィンドフルート

風の精シルフがつくったといわれるフルート。その美しい音色は風を呼び、竜巻を起こさせる

硫酸のビン



黒魔法のクラウダと同じはたらきをする。周囲に立ちこめている毒素をとりだし、敵を囲んでしまう

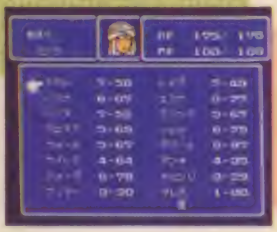
魔法データ・ファイル

そのときの状況に応じて最適の魔法を使うことが、旅をスムーズに進めるひとつのコツ。それぞれの魔法の効果をよく知っておこう

白魔法

生命のもつ内なる力を解明し、それをコントロールして使うことによって、傷をいやし、身を守る魔法。まず第一に持っておきたいのはケアル。レイズやエスナもマスターしておきたい。究極の魔法といわれるアルテマは、魔法屋では買えないゾ。

魔法名	効果	売っている場所	値段
ケアル	HPを回復。アンデッドにはダメージ	アルテア、バルム、ポフト	200
レイズ	死んでしまった者をよみがえらせる	サラマンド	1500
バスナ	一時的変化(混乱、まひ、毒等)を治療	バフスク	800
エスナ	永久的変化(石、蛙、猛毒等)を治療	バフスク	800
バリア	バリアを張って特殊攻撃を防ぐ	?	―
ブリンク	敵の攻撃から逃れるための分身の術	バルム、ポフト	400
プロテス	周囲に膜を張って防御力を高める	バルム、ポフト	400
シェル	周囲に魔法の膜を張り、魔法を防御	バルム、ポフト	400
ウォール	周囲に壁をつくって黒魔法を防ぐ	?	―
デスペル	敵のはりめぐらしたバリアを破壊!	?	―
ミニマム	一時的に敵を小さくし、無力化させる	?	―
サイレス	相手を沈黙させる魔法	バフスク	800
アンチ	敵のMPを減少させる魔法	サラマンド	1500
フォーグ	敵の呪文を忘れさせる	?	―
スロウ	神経を鈍らせて敵の攻撃回数を減らす	?	―
チェンジ	自分と相手のHP、MPを交換	?	―
フィアー	敵を恐怖におとしいれる魔法	バフスク	800
テレポ	ダンジョンから外へ一挙に脱出!	サラマンド	1500
ホーリー	聖なるエネルギーで敵にダメージ	?	―
アルテマ	究極の魔法と呼ばれている謎の魔法	?	―



◆魔法のレベルも熟練度!!

魔法も武器と同じように、マスターしたてはその効果も小さい。しかし使えば使うほど威力を増してくる。つまり魔法にも熟練度があるってこと。だから便利なものは早く身につけレベルアップさせたい。

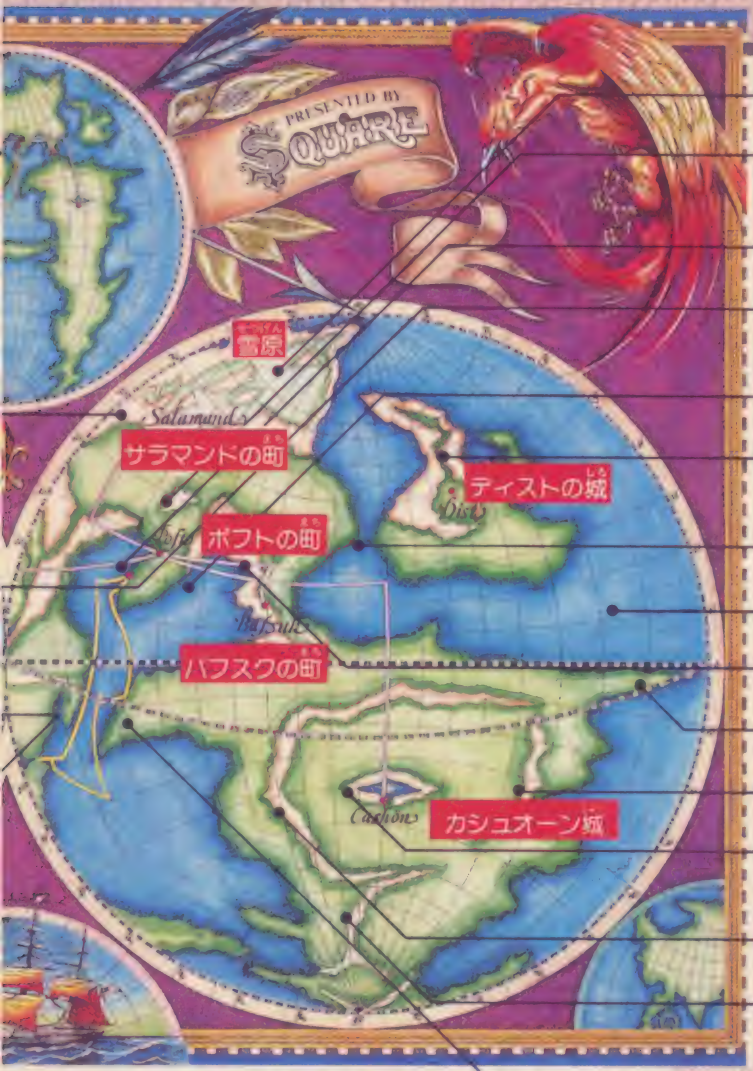
黒魔法

世界の構造を研究し、そこから利用できる力を使って相手を傷つける、戦闘の魔法。とくに使いやすいものは、ファイア、サンダー、ブリザドのような直接敵にダメージを与えるものだ。攻撃力を補助するバーサク、ヘイスト、オーラなども使いやすい。

魔法名	効果	売っている場所	値段
ファイア	相手を炎で包みこみダメージを与える	アルテア	400
サンダー	敵の頭上に稲妻を落とす	アルテア	400
ブリザド	敵のまわりの大気を冷気に変える	アルテア	400
クラウダ	周囲から毒素を集めて敵を包みこむ	?	――
ドレイン	かけた相手のHPを自分のものにする	?	――
アスピル	かけた相手のMPを自分のものにする	?	――
フレアー	原子を融合させたエネルギーで攻撃	?	――
スリプル	脳に直接作用して敵を眠らせる魔法	?	――
スタン	敵の神経をマヒさせ、動きを止める	?	――
ストップ	相手の時間を止め、動けなくする	?	――
コンフュ	敵を混乱させ、同士討ちをさせる	?	――
ブライン	視神経を攻撃して盲目にする	?	――
カーズ	呪いをかけて、攻撃を鈍らせる	?	――
トード	かけた相手を無力な蛙にしてしまう	?	――
ブレイク	かけた相手を石像にしてしまう	?	――
デス	心臓を止め、殺してしまう恐い魔法	?	――
デジョン	1階前に移動。または敵を弾き飛ばす	サラマンド	1500
バーサク	かける相手を興奮させて攻撃力UP	?	――
ヘイスト	運動回数を速めて攻撃回数を2倍に	?	――
オーラ	武器にオーラの力を加えて攻撃力UP	?	――

F.F.IIワールド・マップ

とにかく広いこの世界！　いろいろな乗物を使って旅をしよう



クラスト高原

ランディッシュ山

ジェイス湾

サレディア半島

デリカラット湾

エルヴァイラ山脈

スカゲラク海峡

バセテール海

アクラ山脈

ハルホーン岬

東レボネア山脈

クワドループ山脈

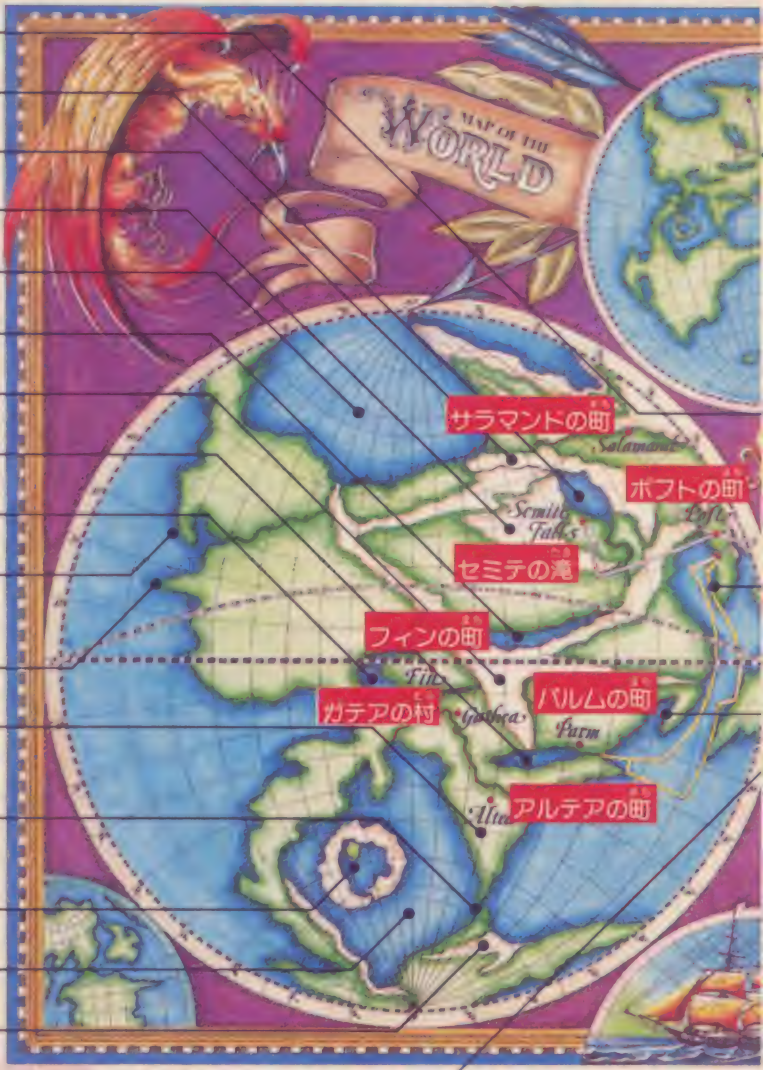
西レボネア山脈

テンバラント山脈

ラミュー半島

旅立ち〜バフスクの洞窟◆攻略手順

①アルテア②フィン③アルテア④サラマンド⑤セミテの滝⑥アルテア⑦バフスクの洞窟⑧アルテア⑨サラマンド⑩セミテの滝⑪雪原の洞窟



ムースニー山脈
ジャギー湖
ウタリ山脈
カリドール山脈
アジェス海
イリス湖
マクマホン山脈
ビリセント湖
ステリオンド湖
ノージェス半島
マニブル岬
ディーラージュ半島
アルツーム海峡
オドネット湾
ティマール海
ジェラバラ山脈
グラン半島

町マップ・データ・ファイル

町で出会う人々の情報をまとめ、旅の目的を明確にすることが、ゲーム攻略のキーポイント。各店で売っているものもチェックしよう

反乱軍アジト

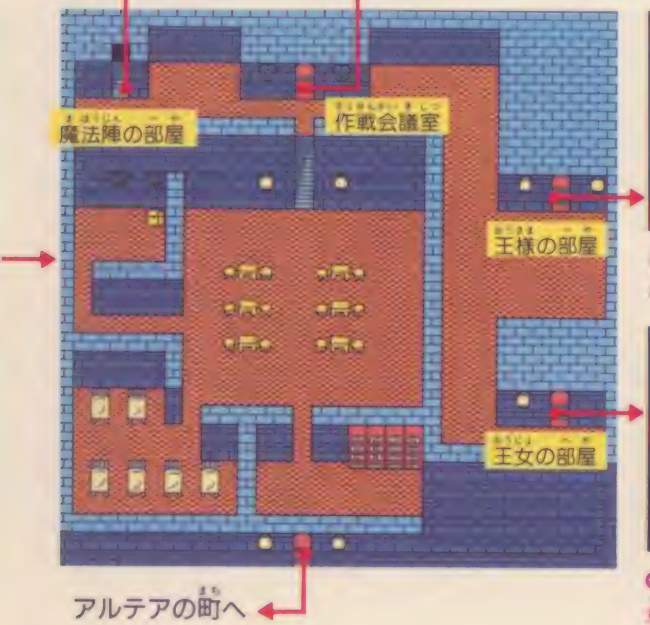
オープニング・プロローグのあと、フリオニールたちが気がつくのがこの反乱軍アジト。ここは、ストーリーの展開に合わせて、常に重要な情報が得られる、ゲームの拠点なのだ。

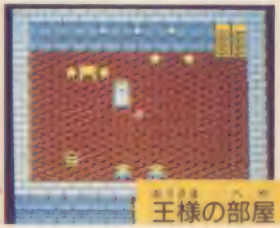
魔法陣の部屋

○オープニングのあと、フリオニールが気づく場所

作戦会議室

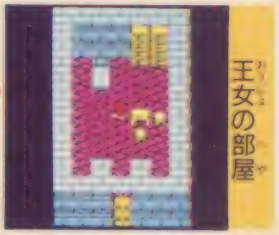
○王女ヒルダや白魔術師ミンウが常にアドバイスしてくれる





王様の部屋

○病気でベッドに寝たきりの王様も、重要情報をくれるんだ



王女の部屋

○今は誰もいないけど、ここで意外な展開が繰り広げられる

アルテアの町

反乱軍のアジトがある旅立ちの町。ここにはストーリー上重要な人物が多い。だから初めにしっかりと話を聞いておこう。そうしないと、あとで情報の整理に手間どってしまう。

武器屋や防具屋、魔法屋で戦闘に備えて装備のパワーアップもしておきたい。

●重要情報

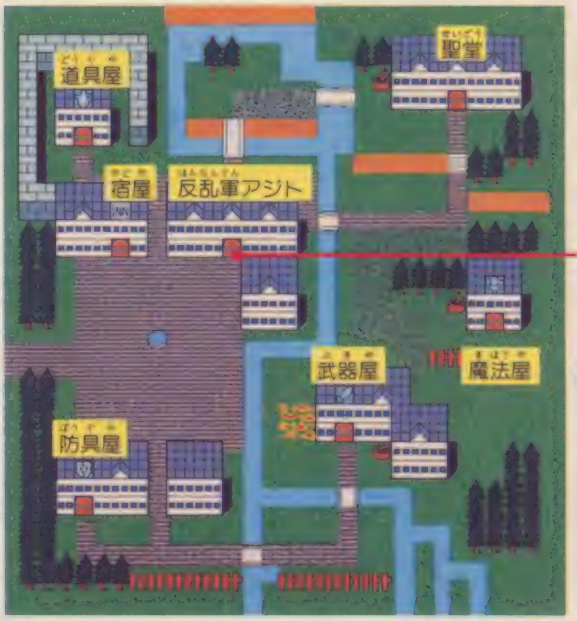
アジトの作戦会議室にいるヒルダが反乱軍の合言葉である「のばら」というキーワードを教えてくれる。これはゲーム前半のカギとなる重要な言葉だから、重要人物に会ったら必ず聞いておきたい。

■重要人物

ヒルダ、ミンウ、ポール、ゴードン、トプール、王様

■キーワード・アイテム

「のばら」▼リンク入手後「リンク」「ひくうせん」「だいせんかん」▼ミスリル入手後「ミスリル」▼ミンウと別れたあと「たいようのほのお」「めがみのベル」



●魔法屋	
ファイアの本	400
サンダーの本	400
ブリザドの本	400
ケアルの本	200

●武器屋(ミスリル入手後)	
ナイフ	150
つえ	250
シャベリン	300
ブロードソード	400
ミスリルナイフ	800
ミスリルメイス	1500
ミスリルスピア	1500
ミスリルソード	1800

●防具屋(ミスリル入手後)	
バックラー	50
かわのぼうし	80
ふく	20
かわてぶくろ	50
ミスリルのたて	500
ミスリルかぶと	700
ミスリルアーマー	1000
ミスリルのこて	800

ガテアの村

アルテアとフィンのちょうど中間地点にあるのがガテアの村。反乱軍のアジトにいたミンウがフィンに行け、と言っていたけど、少しは成長させてから行きたい。アルテアからこのガテアまでの間は、初期段階でキャラクタを成長させ、お金をためるのにちょうどいい場所だ。ゴブリンやレッグイーター、ホーネットなどレベルの低いモンスターと戦って成長させ、たまったお金で防具やポーションを装備しておこう。

●重要情報

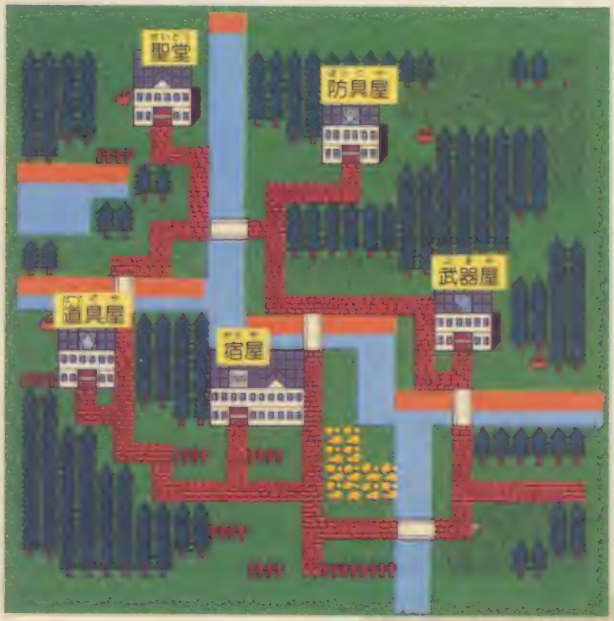
ここではフィンについての情報が聞ける。それをまとめると次のようになる。

フィンは帝国軍に占領され、城の中には入れない。町の中には敵兵やモンスターがいる。町の人はみんな逃げだしたが、酒場のマスターは取り残されてしまい、いまだに営業している。

●武器屋	
ジャベリン	200
ブロードソード	400
アクス	500
ゆみ	150

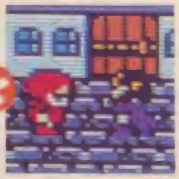
●防具屋	
バックラー	50
かわのぼうし	80
かわのよろい	100
かわてぶくろ	50

●ガテアの北に見えるのが、ウワサのフィンだ



フィンの町

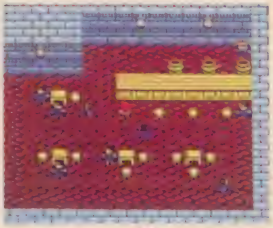
帝国軍に占領されてしまったこの町では、モンスターが出てくるし、敵兵も何かをすると襲いかかってくる。町の人はみんな逃げだして、店の中はどこもカラっぽだ。でも、パブのマスターだけは……。



○敵兵が、キャプテンに変身！　とても強いのだ

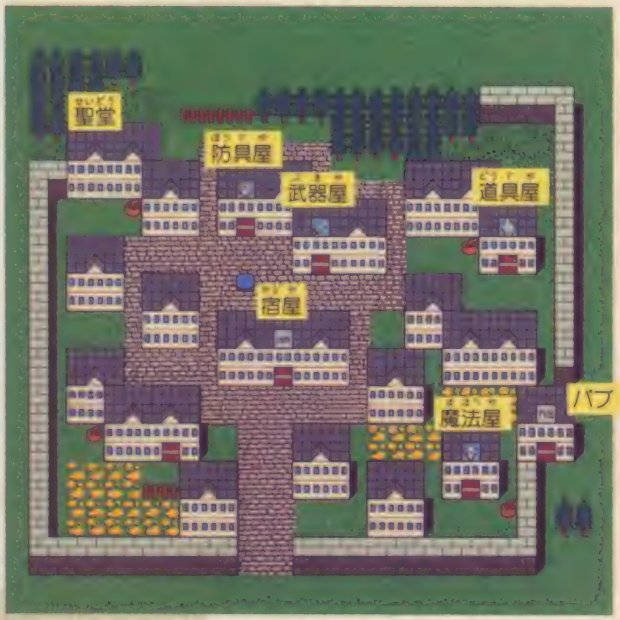
●重要情報

パブのマスターから秘密の通路の入口を聞きだし、中に入ると、秘密の部屋にゴードンの兄スコットが！



○パブの中にも敵兵がウヨウヨ。奥にマスターがいた！

■重要人物
スコット
■キーワード
「のばら」



秘密の部屋

○死んだと思われていたスコットだ！

パルムの町

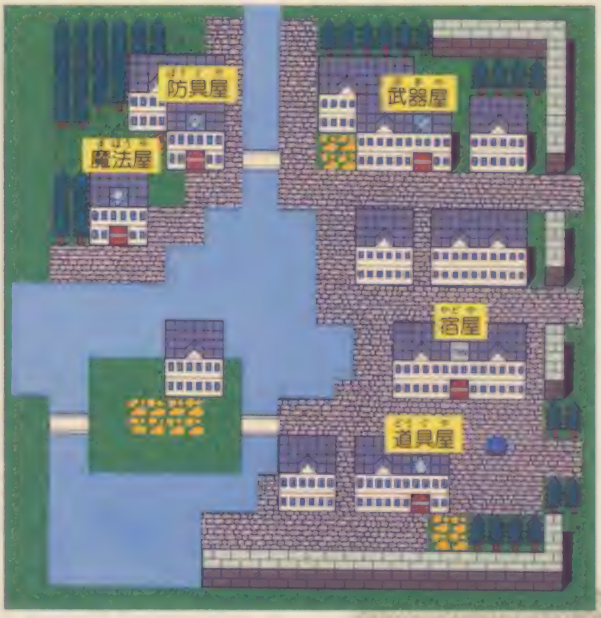
フィンでスコットに会ったあと、アルテアでミンウが仲間に加わると、カヌーが手に入る。そうしたらさっそく、アルテアの北にある湖を渡り、パルムに行こう。

パルムはまだ、帝国軍の手が伸びていない平和な港町。町の人々も、だからなんとなくのんびりしていて、ヨッパライのおじさんにからまれたりもする。

○○ポフトとパルムを結ぶ定期航路の料金は32ギル

●重要情報

このパルムの町からは、港町ポフトと結ぶ定期航路がある。これは町の入口にいる海賊が受け付けていて、32ギルさえ払えば乗せてくれる。ポフトへは陸路からも行けるけど、船のほうがうんと速いし、ぜんぜんラクだ。もちろん、ポフトからパルムに行く船もある。



●魔法屋

ケアルの本	200
ブリンクの本	400
プロテスの本	400
シェルの本	400

●武器屋
（下4つはミスリル入手後）

ダガー	400
メイス	500
アクス	500
ゆみ	150
ミスリルスピア	1500
ミスリルソード	1800
ミスリルアクス	2000
ミスリルボウ	1000

●防具屋

ブロンズのたて	200
ブロンズかぶと	200
どうのむねあて	200
ブロンズのこて	300

ポフトの町

ここもパルム同様、帝国軍に襲われたことがない平和な町。この町のバブにはシドとその子分がいて、飛空船のチャーターができる。行き先はバフスク、サラマンド、セミテの滝、カシュオーンの4カ所だ。

重要情報

町の人は口々に、ポフトの東にあるバフスクについて話している。帝国軍に占領されているバフスクの町では、何か恐ろしいものを造っているらしい！

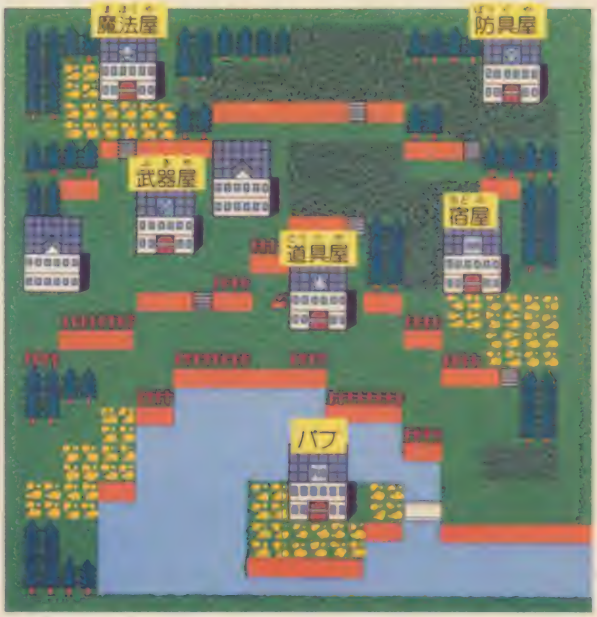
■重要人物
シド

■キーワード・アイテム
「ひくうせん」「だいせんかん」▼通行証入手後「ひくうせん」

○飛空船の料金はそれぞれ行き先によって違う

○シドとその子分

○シドの飛空船は町の外で待機している



● 魔法屋	
ケアルの本	200
プリンクの本	400
プロテスの本	400
シェルの本	400

● 武器屋（下4つはミスリル入手後）	
ダガー	400
メイス	500
アクス	500
ゆみ	150
ミスリルスピア	1500
ミスリルソード	1800
ミスリルアクス	2000
ミスリルボウ	1000

● 防具屋	
ブロンズのたて	200
ブロンズかぶと	200
どうのむねあて	200
ブロンズのこて	300

バフスクの町

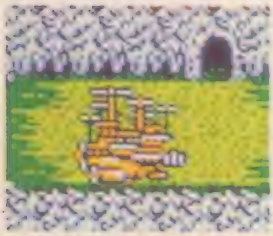
この町は、帝国軍に占領されていて、町の中を敵兵がウロウロしているが、フィンと違って、襲いかかってはこないので安全。それにお店もすべてオープンしているので、買物もできる。

情報によれば、この町には巨大戦艦の建造現場へと通じる通路があるっていうけど、どこにあるのかわからない。反乱軍のスパイに聞けばわかるはずだけど…。

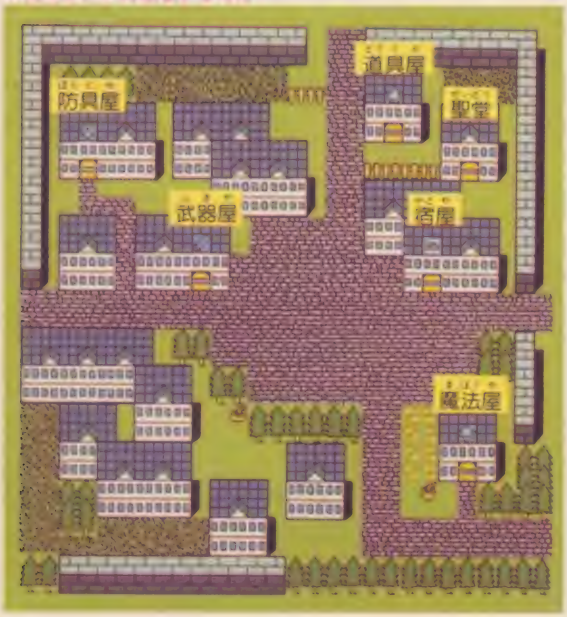
■重要人物
反乱軍スパイ
■キーワード・アイテム
「のばら」▼ミスリル入手後「だいせんかん」

●重要情報

この町にはダークナイトという帝国軍の指揮官がいて、巨大戦艦の建造の陣頭指揮をとっている。だが主人公たちがセミテの滝の洞窟でミスリルを奪ったため、バラメキアに呼び戻された。かわりにやってきたボーゲン伯爵は無能みたいだ。



○町の外から建造中の巨大戦艦が見える。さあ破壊するんだ！



●魔法屋	
フィアーの本	800
バスナの本	800
エスナの本	800
サイレスの本	800

●武器屋	
ダガー	400
スピア	500
ロングソード	600
ロングボウ	250

●防具屋	
ブロンズのたて	200
ブロンズかぶと	200
ぎんのむねあて	480
ブロンズのこて	300

サラマンドの町

雪原に面し、雪におおわれたこの町も帝国軍に占領された。といっても敵兵の姿はなく、男たちの姿も見えない。それもそのはず、男たちは全員、セミテの滝の鉱山に連れていかれ、強制労働させられているのだ。でも、1人だけ男がいた。ミスリル探索のため反乱軍から派遣されたヨーゼフだ。

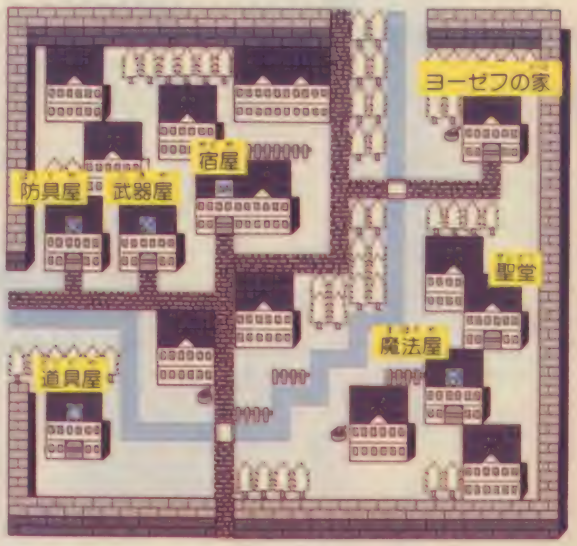
■重要人物
ヨーゼフ

■キーワード・アイテム
「のばら」「ミスリル」▼ミスリル入手後「ミスリル」▼ミンウと別れたあと「めがみのベル」

■重要情報

ミスリルの話を切りだすと、なんだか妙なそぶりを見せるヨーゼフ。町の人々ガ、人質にとられているせいなのか。セミテの滝で使命を果たしたあとは、強い味方になってくれる。そのうえ彼は、雪原を移動できる雪上船も持っているんだ。

ヨーゼフはミスリルと雪上船のカギを握る重要人物だ



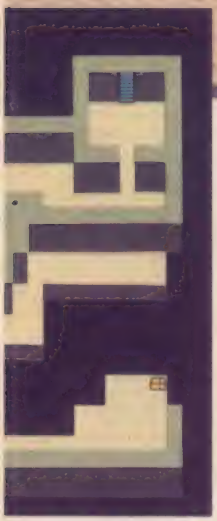
● 魔法屋	
レイズの本	1500
アンチの本	1500
テジョンの本	1500
テレポの本	1500

● 武器屋	
メイス	500
ロングソード	600
バトルアクス	600
ロングボウ	350

● 防具屋	
ブロンズのたて	200
ブロンズかぶと	200
ブロンズアーマー	400
ブロンズのこて	300

ダンジョン・マップ

地上の世界と違い、ダンジョンの中は迷路だ。マップを見ながら、ムダのないよう歩くのが賢明なやり方だ

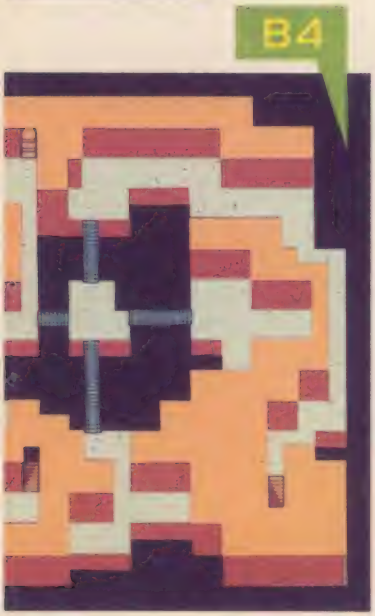


セミニの滝の洞窟

魔法の金属ミスリルがあるという洞窟。ここにはサラマンドから連れてこられた人質が閉じ込められている。まずは捕虜を救出し、それからミスリルを探しに行こう。ミスリルを手に入れるには、強敵サージェントと戦わなければいけない。

●ポイント

捕虜を救出し、ミスリルを手に入れたからといって、この洞窟に隠された秘密がすべて解き明かされたわけではない。ヨーゼフを仲間に加えたあと、ある重要なアイテムを探しに、もう一度来ることになる。



●入手重要アイテム

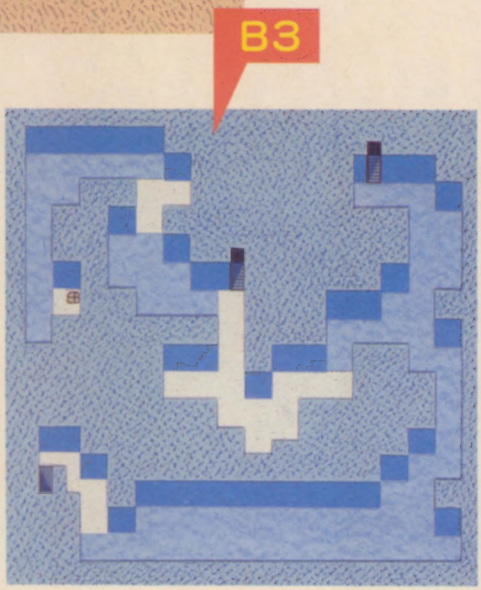
ミスリル（アルテアのトプールに渡すとミスリル製の武器や防具が買える）

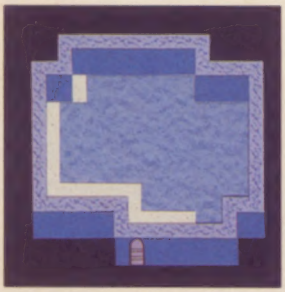
雪原の洞窟

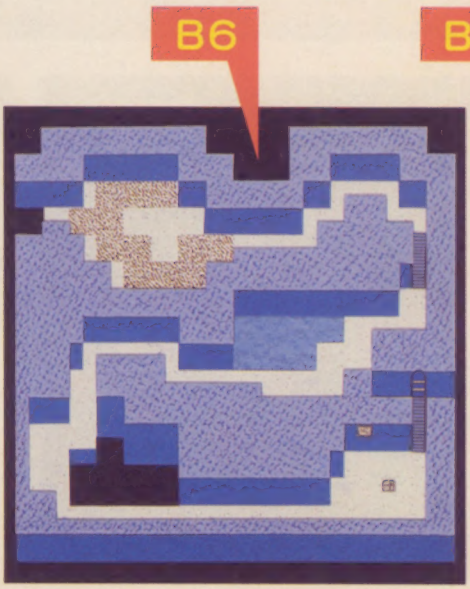
雪上船がないと入れない雪原の中にあるダンジョン。ここには、カシュオーン城の扉を開ける「女神のベル」があるといわれている。しかしその女神のベルが隠された場所に行くには、秘密の入口を見つけださねばならないのだ。

●ポイント

秘密の入口のヒントをくれるのは、この洞窟のある場所に棲むジャイアントヒーバーの一族だ。動物の言葉なんてどうやったらわかるのかな。そして女神のベルを手に入れたあとには、意外な人物が待ち受けている。







●入手重要アイテム

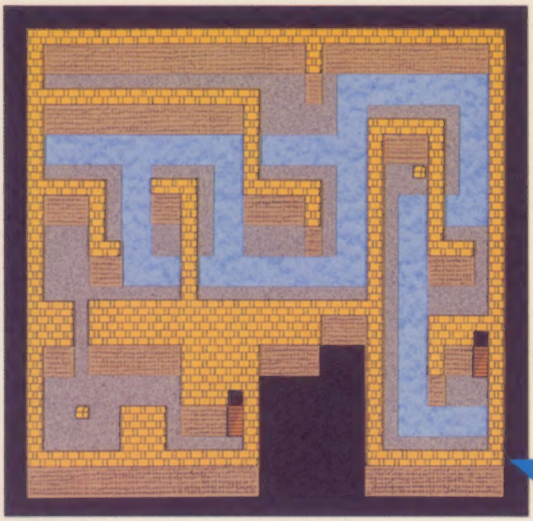
女神のベル（カシュオーン城の扉を開けることができるといわれている、澄んだ音色をだす、魔法のベル）

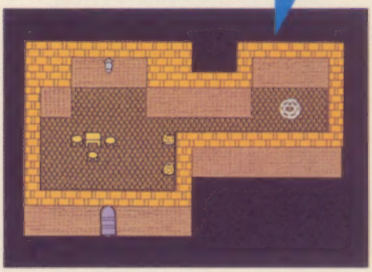
バフスクの洞窟

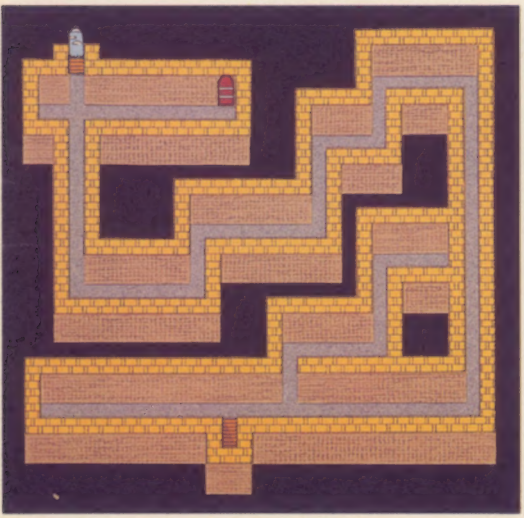
バフスクの町の中にある秘密の入口を入ると、中は洞窟になっている。この洞窟を通りぬけると、巨大戦艦を建造中の広場に出る。完成する前に巨大戦艦を爆破しなければ、大変なことになってしまう。

●ポイント

洞窟を歩きまわり、やっと出口を見つけたと思ったら、目の前にダークナイトが立ちふさがる。パラメキアに戻ったはずのダークナイトがなぜここに!? 巨大戦艦を前にして主人公たちに危機が迫る。







●入手重要アイテム

通行証（巨大戦艦に入るための証明書。どこでどうすれば手に入れることができるのだろう）

モンスター総索引

知りたいモンスターのデータを、この索引を使って調べよう！

ア

アイシクル……6
アイスリザード……11
あくまのはな……13
アビスウォーム……16
ありじごく……13
イエローゼリー……7
イエローソウル……6
インプ……9
ウィザード……15
ウェアウルフ……6
ウェアラット……7
ウルフデビル……6
エレキフィッシュ……7
オーガ……12
オーガチーフ……12
オーガメイジ……12

カ

ガスト……4
ギガントード……14
キャプテン……10
キラーマンティス……11
キラーフィッシュ……7
キマイラ……15
クィーンビー……5
グリーンスライム……7
グリーンソウル……6
グール……4
グレネード……9
コカトリス……5
ゴーキマイラ……15
ゴースト……8
ゴブリン……4
ゴブリンプリンス……4
ゴブリンガード……4
コラム……6

サ

サージェント……10
サスカッチ……5
さつじんのこぎり……13
サラマンダー……11
サンドウォーム……16
シースネイク……14
シードラゴン……14
ジェネラル……10
シャドウ……8
しょうにゅうせき……6
スカル……8
スタナー……7
スノーマン……5
スフィンクマイラ……15
スプリンター……10
スペクター……8
ソーサラー……15
ソルジャー……10
ゾンビ……4
ゾンビ2ヘッド……13

タ

ダイブイーグル……5
タスクライノ……14
デスフラワー……13
デッドヘッド……8
デュアルヘッド……13

ハ

バシリスク……11
バッカニア……16
パラサイト……8
バルーン……9
バンパイアガール……9
バンパイアソーン……5
バンパイアレディ……9
ビッグバード……10
ビッグホーン……14
ピットフィーント……9
フライングレイ……12
ブラックプリン……7
ポイズントード……14
ホーネット……5
ボム……9

マ

マイン……9
マジシャン……15
マンタレイ……12
マンティスキング……11
マンティスデビル……11
メガバラサイト……8

ラ

ラウンドウォーム……16
ランドタートル……16
ランドレイ……12
レイス……8
レッグイーター……5
レッドソウル……6
レッドマシュマロ……7
レプナント……4

昭和63年12月16日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)　第4巻第23号(通巻70号)

Final Fantasy II

CONTENTS

モンスター・データ・ファイル
武器(ぶき)・防具(ぼうぐ)・魔法(まほう)・アイテム
データ・ファイル
町(まち)マップ・データ・ファイル

ファミリーコンピュータ Magazine
とくべつふろく
No.23特別付録1